



## ATELIERS DE CODE INFORMATIQUE POUR LES 7-18 ANS !



**"Magic Makers donne aux jeunes le pouvoir sur la technologie  
en leur apprenant à créer avec la technologie et en y prenant  
plaisir."**

*Claude Terosier*

## NOTRE HISTOIRE: DONNER LE POUVOIR AUX ENFANTS !



Magic Makers est une start-up française fondée en **juin 2014** par Claude Terosier.

Spécialisée dans l'apprentissage de la programmation informatique, elle est la **première en France** à ouvrir des ateliers de code informatique pour les enfants de 6 à 18 ans.

Magic Makers a développé **sa propre méthode de pédagogie active**, avec des activités et des outils innovants et adaptés à chaque âge, inspirée par les travaux du MIT.

Magic Makers, **leader sur le marché**, a déjà accompagné plus de 25 000 enfants dans l'apprentissage informatique.

## NOTRE AMBITION: SENSIBILISER AU NUMÉRIQUE DÈS LE PLUS JEUNE ÂGE !



Apprendre à coder, créer son propre site web ou encore appréhender l'intelligence artificielle, Magic Makers met à disposition toutes sortes de formations, adaptées à tous les âges, du **CP à la terminale**.



Notre mission première est de donner aux jeunes le pouvoir sur la technologie. Nous accompagnons les enfants dans leur découverte de la puissance informatique, pour leur apprendre à être plus autonome, **développer leur créativité**, les aider à transformer leurs idées en contenu et supports et **devenir des acteurs** à part entière du monde numérique de demain.

*Romain Liblau, responsable pédagogique chez Magic Makers.*

Pour faciliter l'accès aux ateliers au plus grand nombre, Magic Makers a ainsi développé **une offre en distanciel**, accessible à chacun, de partout, et permettant aux enfants de bénéficier d'un suivi personnalisé et adapté à leur rythme.

Si Magic Makers a déjà des centres en propre à Paris et est partenaire d'une quarantaine d'établissements en France, cette offre distancielle permet à l'entreprise de se développer et de s'implanter à travers le pays. Sans contraintes territoriales ou de proximité, chaque enfant et chaque adolescent a ainsi la possibilité de profiter d'un apprentissage à la programmation informatique, mobiliser de nouvelles compétences et explorer de nouvelles appétences.



## NOTRE APPROCHE: UNE PÉDAGOGIE INNOVANTE !

Inspirée des travaux du **MIT** (Massachusetts Institute of Technology, l'établissement de recherche de référence des sciences et de la technologie), de la prestigieuse université **Harvard** et des méthodes **Montessori**, l'approche pédagogique développée par Magic Makers repose sur des **principes clés** :

EXPÉRIMENTER



"J'apprends en me trompant"

PARTAGER



"J'ai des idées et je les partage avec les autres"

RAISONNER



"J'ose"

INVENTER



"Je suis là pour créer"

S'AMUSER



"Je viens parce que j'en ai envie"

La pédagogie Magic Makers permet aux enfants:

- ★ D'être plus **autonomes**: ils cherchent l'information par eux-mêmes
- ★ D'être **entrepreneurs** et **créateurs**: ils choisissent et créent leurs propres projets
- ★ De **travailler ensemble** en s'entraidant ils réussissent à accomplir des réalisations plus complexes
- ★ De **développer leur confiance en eux**: ils se trompent, recommencent, réussissent, ils sont fiers de ce qu'ils réalisent
- ★ De renforcer leurs **capacité de communication**: ils partagent ce qu'ils ont fait

En apprenant à coder avec notre pédagogie, ils développent une nouvelle posture face à l'apprentissage : plus active, plus critique, plus collaborative. En maîtrisant le numérique et ces compétences humaines, ils seront mieux préparés à demain.

**Entièrement conçus pour chaque tranche d'âge**, du CE1 à la terminale, les ateliers sont de véritables terrains de jeux et d'apprentissage technologiques, où les enfants peuvent laisser libre cours à leur imagination et donner corps à leurs idées.



## NOS OFFRES: DES PARCOURS PAR TRANCHE D'ÂGE !

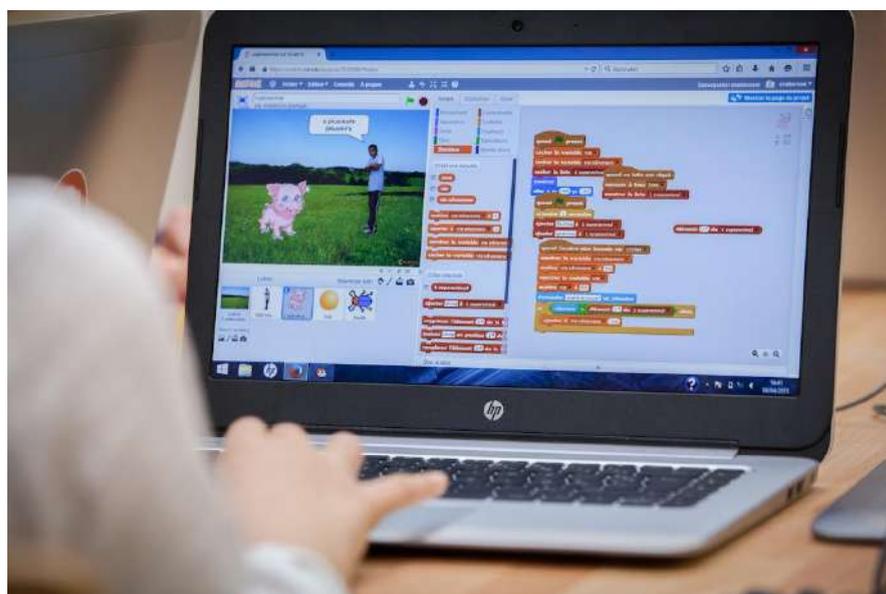
Magic Makers propose différents parcours pour répondre au mieux aux envies des jeunes:

### ★ Ateliers à l'année

Chaque semaine, pendant 1h30, à distance ou en présentiel, les enfants vont pouvoir créer des projets adaptés à leur niveau et leurs envies en utilisant des concepts algorithmiques: créer une suite d'instruction, utiliser des conditions, utiliser des boucles et des opérateurs mathématiques.

Les enfants vont concevoir différents projets: jeux, animations, stop motion, réalité augmentée, des constructions virtuelles ...

Ils vont découvrir de nouvelles technologies: Scratch, Minecraft Education, des langages informatiques (Python, CSS, HTML, Javascript...), la 3D et l'électronique.



### ★ Stages pendant les vacances scolaires

Sur une demi-journée pendant les vacances scolaires, les enfants vont pouvoir découvrir une technologie à distance ou en présentiel.

Accompagnés par des animateurs passionnés de technologie et de pédagogie, les enfants et les ados ont le choix : de la création de site

web en passant par la programmation dans Minecraft, de l'expérimentation de l'intelligence artificielle jusqu'à la conception de jeux vidéo en 3D, ils deviennent de vrais makers avec Magic Makers!



**CONTACT PRESSE**

**01 82 88 11 77**